

CAMPAMENTO DE VERANO

JEREZ

2025

PEQUEÑ@S
GRANDES
CIENTÍFIC@S



Campus: Jerez.

Edades: 5–12 años.

Temática: Ciencias sociales, economía, emprendimiento, derechos y ciudadanía, sociología y psicología infantil.

Evaluación: Proyectos finales, observación continua, presentación de resultados

1. Economía Básica y emprendimiento

La tienda mágica

Juego donde los niños/as montan una simulación de tienda con objetos reciclados y juguetes, usando billetes de papel para vender y comprar.

Materiales:

Juguetes reciclados o juguetes traídos de casa que ya no usen.

Banco de Ideas

Lluvia de ideas para solucionar un problema inventado por todos, como por ejemplo la falta de juegos, el medioambiente, la contaminación, etc mientras aplican pensamientos creativos.

Miniempresarios

Actividad grupal donde cada grupo abrirá su imaginación y crearán una tienda donde venderán lo que se imaginen, dibujando un logo, nombre y lo que quieren vender en su tienda.

Toma decisiones

Juego grupal donde se inventan una historia que comienza con que uno de los grupos tiene una moneda y tiene que decidir qué hacer con ella, ¿La ahorra? ¿La gasta? ¿La invierte?, el grupo siguiente debe de continuar la historia a partir de lo decidido en el anterior grupo.

FIESTA DE LA DEMOCRACIA

Aprender sobre el funcionamiento de una sociedad democrática de manera práctica y divertida.

Actividades a realizar:

1. Elección de “representantes del campamento” con campañas previas.
2. Juegos cómo “construye tu ciudad” o “crea tu ley”
3. Puestos interactivos: tribunal,

asamblea, medios de comunicación.

4. “Debate show” con temas elegidos por los niños.

FIESTA DE LA FERIA ECONÓMICA INFANTIL

Gracias al desarrollo de esta fiesta, introduciremos al alumnado en conceptos básicos de economía como el intercambio, el valor, el ahorro, el trabajo y el consumo responsable mediante juegos y simulaciones.

Actividades a realizar:

1. Creación de puestos de venta.
2. Monedas del Campamento.
3. Roles y Oficios.
4. Juegos Económicos.
5. Photobooth de Empresarios y Vendedores.

Derechos y ciudadanías

Juicio simulado

Juego de rol donde representan los puestos de juez, abogado, acusado y testigos donde representen un juicio de manera telemática y divertida

Mi constitución

Creación entre todos la constitución del campamento con todos sus derechos y deberes.

Materiales:

Cartulina.
Bolígrafos.

Superhéroes de los derechos

Creación de capas y máscaras de superhéroes con materiales reciclados y representar superpoderes que enseñen la igualdad, el respeto y la justicia.

Materiales:

Cartón.
Pintura.
Bolsas de basura.

Animales de los derechos

Creación de máscaras de animales con materiales reciclados y

representar los valores que tienen los animales que enseñen la igualdad, el respeto y la justicia.

Manualidad: Banderas de la Diversidad

Creación de banderas de manera individual, que el alumnado inventará para representar a su campamento.

Materiales:

Cartulinas.
Colores/Pintura.
Palos de pinchito.

El árbol de los valores

Cada niño/a dibuja en su folio valores importantes como la amistad, la empatía, el respeto, la solidaridad, el compañerismo entre muchas otras, una vez realizados todos los dibujos lo colgaremos en un mural de nuestro árbol de los valores.

Materiales:

Papel de mural.

Elecciones de juegos

Representación de unas elecciones donde se presentarán varios juegos a elegir y cada niño/a votará el juego a que quieren jugar, el que salga por mayoría será el que se realice eligiéndose de manera democrática. Juegos a elegir:

- Balón prisionero
- Carrera de obstáculos
- Escondite
- El monstruo verde/ Araña peluda

Círculo de los derechos

Círculo de obstáculos donde se realizan varias pruebas en las que se les realizarán distintas preguntas sobre los derechos, las normas y los valores más importantes, ganando un punto con cada pregunta respondida correctamente, quién llegue al final con más puntos gana la prueba.

Línea del tiempo.

Cada grupo investiga una etapa histórica y la representa en una sección de la línea.

Ruta Cultural

Gymkhana o rally por estaciones temáticas (música, comida, trajes típicos, idioma) de diferentes países o culturas.

FIESTA DE LOS DERECHOS HUMANOS.

Una celebración enfocada en valores fundamentales como la justicia, la libertad, la igualdad y la solidaridad.

Actividades para realizar:

- Muro de mensajes positivos (“Todos tenemos derecho a...”).
- Lanzamiento de globos con mensajes de paz (o cintas con compromisos).
- Concurso de camisetas pintadas con temas de derechos humanos.
- Canciones o poesías por la paz y la justicia.

FIESTAS DE LAS CULTURAS

Se trata de una excelente oportunidad para que los niños conozcan y celebren la diversidad cultural de forma divertida y educativa.

Actividades a realizar:

1. Decoración temática.
2. Comida internacional.
3. Talleres de manualidades culturales.
4. Danzas y música del mundo
5. Juegos tradicionales.

CAMPAMENTO ★ DE VERANO ★

JEREZ

2025

PEQUEÑ@S
GRANDES
CIENTÍFIC@S



Sociología y psicología infantil

El termómetro de las emociones

Juego donde identifican cómo se sienten usando los colores y las caras con las que se sientan más identificados. Trabajamos vocabulario emocional con los dibujos.

El parchís de las emociones

Se trata de un parchís convencional, pero cada casilla tendrá una prueba relacionada con las emociones; Indicar algo que te gusta, algo que te de asco, etc.

Murales del mundo

Se trata de una actividad donde dividiremos al alumnado en grupos; cada grupo tendrá que pintar una parte del mural representando distintas problemáticas o culturas.

Totém de la Cultura

Creación de un tótem; de manera grupal crearán un tótem que represente algo importante para ellos (sabiduría, fuerza, protección, etc)

Materiales:

Tubos de carton/Cajas de Carton
Cartulinas de colores.
Tijeras y pegamento.
Pintura,

Historias Encadenadas

Un niño/a comienza dando una idea creando una pequeña historia con emoción, y los demás la continúan por turnos, añadiendo situaciones utilizando diferentes valores.

FIESTA ÉPOCAS HISTÓRICAS

Cada grupo representa una época histórica (Egipto antiguo, Roma, Edad Media, Renacimiento, Revolución Francesa, años 60, etc.) y organiza su espacio, vestimenta y actuación en torno a ese período.

Actividades para realizar:

- Desfile de personajes históricos.
- Representación breve de un evento importante (ej. firma de la independencia).
- Juegos de época (ej. juegos medievales, danzas del Renacimiento).
- Música ambientada según la época.

FIESTAS DE PERSONAJES HISTÓRICOS

En esta fiesta conoceremos a personajes claves de la historia mundial y local; desarrollando habilidades de expresión y creatividad, fomentando el respeto por la diversidad y el legado cultural.

Actividades a realizar:

1. Desfiles de personajes históricos.
2. Taller de arte histórico.
3. Búsqueda del tesoro histórico.
4. Photobooth "Museo Viviente"
5. Diploma del "Pequeño historiador"

FIESTA DEL EXPLORADOR

Con esta fiesta fomentaremos la curiosidad, el trabajo en equipo y el conocimiento del entorno a través de juegos y desafíos al estilo de grandes exploradores.

Actividades a realizar:

1. Búsqueda del tesoro mundial.
2. Taller de exploradores.
3. Circuito de Aventura.
4. Cuenta aventuras.
5. Photobooth de Aventura.