

CAMPAMENTO DE VERANO

CÁDIZ

2025

PEQUEÑ@S GRANDES CIENTÍFIC@S



Campus: Cádiz

Edades: 5-12 años.

Temática: Humanidades, historia, arqueología, filosofía, literatura, cultura e idiomas.

Evaluación: Proyectos finales, observación continua, presentación de resultados.

1. Historia y arqueología

FIESTA EGIPCIA

Realizar una fiesta egipcia es una manera emocionante de introducirlos a la historia y cultura del Antiguo Egipto; fomentando la cooperación, la creatividad y la expresión artística. Actividades a realizar:

Construcción de pirámides

- **Breve explicación:** eran tumbas para faraones en el Antiguo Egipto.
- **Mostrar imágenes de:** las pirámides de Egipto (Giza, Keops, etc.).
- **Construye tu pirámide:** Dar una plantilla de pirámide en papel, colorear, recortar y doblar para armar y pegar pestañas con pegamento o cinta en forma de pirámide.

Materiales:

Plantilla de pirámide
Tijeras, pegamento o cinta.
Colores, lápices y marcadores.

Taller de Jeroglíficos

- **Breve explicación sobre qué eran los Jeroglíficos:** eran dibujos que usaban los egipcios para escribir: Mostrar una imagen (mural o pantalla) con jeroglíficos reales.
- **Alfabeto Jeroglífico:** Repartir una hoja con el alfabeto egipcio (A-Z con símbolos).
- **Explicar** que cada letra tiene un símbolo.
- Cada niño escribe **su nombre** usando los símbolos del alfabeto.
- Luego decoran su cartel con **dibujos egipcios** (pájaros, soles, serpientes).

Materiales:

Hoja con alfabeto jeroglífico
Hojas blancas o cartulina.
Lápices, crayones, marcadores.

Taller de Faraon o Diosa.

- **Mini Charla:** ¿Cómo eran los faraones y diosas?
- **Mostrar imágenes de:** Faraones: con corona, bastón, joyas. Diosas: con alas, tocados, animales sagrados.
- **Crea tu personaje :** Cada niño inventa un nombre para su personaje: Ej: "Faraón Sol Dorado", "Diosa Luna Azul".
- **Dibuja tu personaje:** Ropa egipcia, corona o tocado, animal protector (gato, halcón, cocodrilo) y un poder mágico.
- Los niños presentan su personaje al grupo.

Materiales:

Hojas blancas
Lápices, marcadores, colores
Cinta adhesiva (para colgar los dibujos).

Pintura de amuletos

- **Presentación breve:** Los egipcios usaban dibujos mágicos llamados amuletos para protegerse y tener buena suerte.
- **Muestra 1 o 2 imágenes simples:** Ojo de Horus (protección) y Escarabajo (suerte y renacimiento)
- **Pintar el amuleto:** Entrega una hoja con un dibujo del amuleto, Los niños lo pintan como más les guste, usando crayones, lápices de colores o plumones.
- **Mostrar su trabajo:** Quien quiera, puede mostrar su dibujo y decir su color favorito o cómo lo decoró.

Materiales:

Hojas impresas con el dibujo del amuleto.
Lápices de colores, crayones o plumones.

FIESTA ROMANA

Manualidad: Roma

Se trata de la decoración/preparación para la fiesta del viernes; para ello utilizaremos un papel de mural donde dibujaremos aspecto llamativos de Roma para que el alumnado lo decore; además utilizando cajas de cartones, haremos columnas típicas roma-

nas que nos servirán en nuestro photocall.

Taller de Mosaicos.

Explicación breve de que un mosaico es una imagen hecha con pedacitos de colores que se usaba para decorar casas, templos, y pisos.

Materiales:

Cartulina con una figura guía (corazón, estrella, pez, etc)
Papel de seda.
Pegamento.

Juegos de gladiadores.

Se trata de diferentes pruebas, simulando la época romana

1. **Captura el cinturón:** cada niño lleva un pañuelo en la cintura y gana quien le quite el pañuelo al otro jugador.
2. **Batalla de espada** (globoflexia), Se trata de una batalla con espadas hechas con globos, donde se tendrán que dar toques suaves en brazos o piernas (nunca en cabeza).
3. **Juego de Caballería**, pero los jugadores que se la quedan fingen ser leones.

Taller de Decoración.

Se trata de la realización de una corona de laurel.

Materiales:

Cartulina verde.
Cartulina amarilla.
Grapadora.

FIESTA GRIEGA

Decoración

En esta actividad, el alumnado tendrá que decorar para la fiesta del viernes; para ello en un papel de mural el profesorado dibujará aspectos de la Antigua Grecia y el alumnado tendrá que colorearlo; además se realizarán columnas decorativas en cartón.

Materiales:

Papel de mural.
Colores.
Cartón.

Crea tu criatura mitológica.

Esta actividad consiste en fomentar la imaginación del alumnado

inventando con plastilina su propia criatura mitológica.

Materiales:

Plastilina.

Crea tu escudo

Se trata de la realización individual de su propio escudo griego, usando la temática de los Dioses o inventando su propia temática.

Materiales:

Cartón.
Pintura.
Colores.

Mural Griego

Decoración libre de un papel continuo que nos sirva para la fiesta del viernes.

Materiales:

Pintura y pinceles.
Tijeras y pegamento.
Imágenes impresas.
Cinta adhesiva.

Crea tu jarrón.

Cada alumno/a realizará su propio jarrón utilizando arcilla.

Materiales:

Arcilla.

2. Filosofía y literatura

MISIÓN TESORO DEL PASADO:

Actividad de excavación arqueológica simulada: una zona con tierra/ arena y materiales ocultos donde los niños deberán excavar con herramientas adaptadas de arqueología y documentar sus hallazgos como verdaderos arqueólogos.

FIESTA DE LOS GRANDES PENSADORES

- **Presentación de la temática:** Para esta primera actividad, preguntaremos al alumnado que saben sobre los grandes pensadores haciendo una lluvia de ideas.

CAMPAMENTO DE VERANO

CÁDIZ

2025

PEQUEÑ@S
GRANDES
CIENTÍFIC@S



- **Preguntas sin respuestas:** El alumnado introducirá en un buzón preguntas curiosas, ejemplo ¿por qué soñamos? ¿que es la verdad?; después de esto el animador cogerá una pregunta al azar y se debatirá en grupo dando todos su opinión.

Materiales:
Caja de cartón.
Papel y bolígrafo.

Taller: Maquina del futuro

Cada alumnado de manera individual, pensará y dibujará algún invento que se le ocurra.

Materiales:
Papel.
Colores.

Mural de las ideas

En un papel continuo cada alumno podrá escribir libremente lo que quiera bajo el título:

1. "Yo tengo una idea"
2. "Si yo fuera un pensador"
3. Dibujo libre con mensaje.

Materiales:
Papel continuo.
Lápices/bolígrafos

Rincón del silencio

Espacio con mandalas y música relajante para que los niños aprendan el valor del silencio.

Materiales:
Mandalas.
Colores.

Teatro de los pensadores

Pequeñas dramatizaciones con disfraces simples donde los niños representen a personajes como Sócrates, Newton o Marie Curie.

Materiales:
Ropa usada.

3. Cultura e idiomas

MURAL DE LOS IDIOMAS

(Realizado en dos días de la semana del 21 al 25 de Julio)

Dinámica de grupo donde crearemos un mural colaborativo que

represente la diversidad lingüística del mundo. Cada grupo elige un idioma y escriben varias palabras básicas junto a dibujos representativos del idioma elegido, aprendemos de forma creativa la escritura lingüística y la diversidad cultural.

Materiales:
Papel continuo.
Rotuladores, pinturas, pegamentos, tijeras
Banderas pequeñas
Folios en Blanco

EL MUNDO EN UN DÍA

Dinámica en grupo donde cada grupo representa un país a libre elección con juegos, saludos, música y costumbres y los demás grupos deben adivinarlo observando lo que están interpretando los compañeros.

Máscaras del Mundo

Creación de máscaras inspiradas en las diferentes culturas como la africana, japonesa, india, mexicana entre muchas otras, exploramos la identidad cultural a través del arte de forma divertida.

Materiales:
Cartón
Pintura
Cuerda
Acuarelas

Bailes del Mundo

Dinámica de baile en las que crearemos pequeñas coreografías o movimientos de danzas típicas de otros países, así exploramos la expresión corporal y la tradición cultural.

Materiales:
Música
Altavoces

Mitos del mundo

Lectura y dramatización de cuentos y leyendas tradicionales de diferentes culturas para descubrir relatos universales y su valor cultural de forma divertida.

Materiales:
Cuentos y leyendas

FIESTA DE LAS PALABRAS Y LOS IDIOMAS

- Bienvenida y pasaportes
- Saludos en varios idiomas.
- Se entrega un "pasaporte" que irán sellando en las actividades.
- 4 actividades rotativas (Los grupos rotan por estaciones)
 - ♦ **Twister en inglés** (colores, partes del cuerpo)
 - ♦ **Mural de los idiomas** (dibujos, palabras, banderas)
 - ♦ **Memory de palabras** (cartas en distintos idiomas)
 - ♦ **Cuentacuentos del mudo** (leyendas cortas de otras culturas)
- Desayuno y descanso
- **Desfile cultural:** Cada grupo representa un país con saludo, palabra y pequeño detalle (baile, bandera, canción). Pueden usar disfraces o carteles.
- **Juegos y despedida**
 - ♦ Juego final: formar una palabra gigante entre todos (como PAZ o GRACIAS).
 - ♦ Zona de fotos con frases en idiomas.

FIESTA DE LA MÚSICA DEL MUNDO

- **Presentación de la temática:** En esta primera actividad, valoraremos el conocimiento de nuestro alumnado a través de una lluvia de ideas.
- **África:** Jugar con tambores de mano o latas decoradas; Aprender patrones rítmicos sencillos (ej: repetir "pa-ta-pa" al ritmo). Juego: "Sigue el ritmo del león"
- **Asia:** Escuchar música tradicional china o india; realizando bailes suaves con cintas o abanicos; además de la realización de una manualidad: un pequeño tambor de mano o abanico decorado.

Materiales:
Abanico.
Colores.

- **América Latina:** Bailes con maracas y cumbia, samba, salsa o reggaetón infantil. Fabricación de maracas con botellas recicladas y arroz.
- **Europa:** Juegos rítmicos con canciones francesas, italianas o españolas. Círculo musical: cada niño hace un sonido y el grupo lo repite.
- **Arabe:** Movimiento con pañuelos y música árabe. Juego de "sigue el ritmo del camello": caminar al ritmo de un tambor suave.